

UČNI NAČRT PREDMETA / COURSE SYLLABUS	
Predmet: Course title:	Virtualni prototipi Virtual Prototypes
Študijski program in stopnja Study programme and level	Študijska smer Study field

Študijski program in stopnja Study programme and level	Študijska smer Study field	Letnik Academic year	Semester Semester
Tehnologije in sistemi v strojništву – druga stopnja Technologies and systems in mechanical engineering – second cycle	Tehnologije in sistemi v strojništву Technologies and systems in mechanical engineering	prvi first	drugi second

Vrsta predmeta / Course type	Obvezni/obligatory
------------------------------	--------------------

Univerzitetna koda predmeta / University course code:	
---	--

Predavanja Lectures	Seminar Seminar	Vaje Tutorial	Laboratorijs ke vaje work	Druge oblike študija	Samost. delo Individ. work	ECTS
45			30		135	7

Nosilec predmeta / Lecturer:	
------------------------------	--

Jeziki / Languages: slovenski/ slovenian	Predavanja / Lectures: slovenski/ slovenian
	Vaje / Tutorial: slovenski/ slovenian

Pogoji za vključitev v delo oz. za opravljanje študijskih obveznosti: Prerequisites:

- Pogoj za vključitev v delo je vpis v 1 letnik študija (lahko tudi določene predhodno opravljene obveznosti).

--

Vsebina:

Predavanja zajemajo predstavitev potrebnih tehniških informacij za razumevanje virtualnega razvoja izdelka. Poudarek je na inženirskih virtualnih simulacijskih sistemih, ki so prisotni v industriji kot podpora procesu razvoja izdelka:

- Uvod v virtualni inženiring (definicije, značilnosti, DMU),
- Tipičen razvoj izdelka s pomočjo virtualnega inženiringa,
- Analiza izdelkov s pomočjo virtualnega vrednotenja izdelka (FEM, CFD, interakcija),
- Integriran razvoj virtualnega izdelka.

Content (Syllabus outline):**Temeljni literatura in viri / Readings:**

Muhič, S. *Računalniško podprt inženiring v okolju ANSYS Workbench*.

Diehl, S. (2001) »*Distributed Virtual Worlds*«. Springer.

Chung, T. J. *Computational fluid dynamics*. Cambridge University Press.

Seborg, D. E., Edgar, T. F., Mellichamp, D. A. *Process dynamics and control*. John Willey and Sons.

Ingham, J., Dunn, I. J., Heinzle, E., Prenosil, J. E. *Chemical engineering dynamics*. Wiley VCH.

Cilji in kompetence:

Učna enota prispeva k razvoju naslednjih splošnih in predmetnospecifičnih kompetenc:

- podati poglobljeno znanje s področja teorije numeričnih postopkov, funkcionalne uporabe in modeliranja virtualnih prototipov izdelkov,
- praktično aplicirati predhodno pridobljena osnovna znanja za analizo struktur ter dinamike fluidov za kreativno reševanje problemov v inženirstvu;
- razviti sposobnosti študentov za samostojno in kreativno reševanje realnih inženirskih problemov s pomočjo teorije, tehnik in izvedbe inovativnega dizajna izdelkov;
- razvijati multidisciplinaren pristop s povezovanjem ustreznih znanj za uspešno obvladovanje inženirskih problemov.

Objectives and competences:

Predvideni študijski rezultati:

Znanje in razumevanje:

Študent/študentka:

- utrditi predhodno pridobljena znanja in jih aplicira na realnih problemih,
- razumevanje pomena virtualnega inženiringa v pomoč k razvoju izdelkov;
- poznavanje sodobnih numeričnih metod in postopkov;
- poznavanje in obvladovanje sodobne programske opreme za virtualni razvoj izdelkov.

Intended learning outcomes:

Knowledge and understanding:

Metode poučevanja in učenja:

- frontalna predavanja in vaje,
- praktično delo na realnih problemih na laboratorijskih vajah,
- seminarska naloga.

Learning and teaching methods:

Delež (v %) /

Weight (in %)

Assessment:

Načini ocenjevanja:	Delež (v %) / Weight (in %)	Assessment:
Način (pisni izpit, ustno izpraševanje, naloge, projekt): <ul style="list-style-type: none">• seminarska naloga,• pisni teoretični del izpita,• ustni zagovor. Ocenjevalna lestvica ECTS.		Type (examination, oral, coursework, project):